



시험 5분전 핵심 확인체크



Contents

:: 국어	2
:: 수학	6
:: 슬기로운 생활	9
:: 바른 생활	14
:: 즐거운 생활	18
정답	21





1. 인형극의 종류에 따른 특징은?

2. 일기를 자세히 쓰는 방법은?

3. [풍풍이와 툴툴이]에서 두 인물의 마음은?

1. 느낌을 나누어요

듣기·말하기

1 인형극에 대하여 알아보기

뜻	무대에 사람이 나오는 대신 인형을 움직여 표현하는 연극
종류	• 줄 인형극 : 인형의 머리, 손, 발 등에 줄을 매달아 표현 • ①() 인형극 : 인형에 빛을 비추어 그림자로 표현 • 탈 인형극 : 얼굴에 탈을 쓰거나 옷을 직접 입고 표현 • 손 인형극 : 인형 속에 손을 넣어 표현

2 인형극에 나오는 인물의 행동을 몸짓으로 나타내기

- 인물의 말과 행동을 잘 살펴봅니다.
- 인물의 모습과 행동이 잘 드러나도록 표현합니다.

[팔죽 할머니와 호랑이]



쓰기

3 일기를 자세히 쓰면 좋은 점

- 내가 겪은 일을 잘 알 수 있습니다.
- 겪은 일에 대한 내 생각이나 느낌을 되돌아볼 수 있습니다.

4 일기를 자세히 쓰는 방법

- ②() 어디에서 있었던 일인지 떠올립니다.
- 누구와 무엇을 하였는지 떠올립니다.
- 어떤 말과 행동을 하였는지 떠올립니다.
- 어떤 생각이나 느낌이 들었는지 떠올립니다.

읽기

5 느낌을 살려 시를 읽는 방법

- 흉내 내는 말이나 재미있는 말을 찾아봅니다.
- 말의 느낌을 살려 실감 나게 읽습니다.

[은방울꽃]

‘조로롱, 달랑달랑, 간당간당’과 같이 재미있는 말을 써서 은방울꽃이 바람에 가볍게 흔들리는 모습을 표현하였습니다.

6 인물의 마음이나 기분을 생각하며 이야기를 읽는 방법

- 어떤 일이 일어났는지 생각하여 봅니다.
- 인물의 마음을 표현한 말이나 행동을 찾아봅니다.

[풍풍이와 툴툴이]

인물	일어난 일	인물의 마음
③() 툴툴이	목마른 동물들이 물을 달라고 함.	기쁘고 행복함. 귀찮고 화가 남.

1. 말소리의 길이에 따라 뜻이 달라지는 말은?

2. 책을 소개하는 글을 쓰는 방법은?

3. [장승]에서 뜻이 비슷한 낱말은?



2. 바르게 알려 줘요

듣기·말하기

1 받침이 있는 낱말을 정확하게 발음하기

한 글자씩 발음할 때	이어서 발음할 때
낮[낱]	낮이[나시]
낮[낱]	낮이[^①]
낮[낱]	낮이[나치]

2 말소리의 길이에 따라 뜻이 달라지는 말

소리가 짧은 말	소리가 긴 말
(어두운) 밤[밤]	(먹는) 밤[밤:]
(먹는) 굴[굴]	(동굴) 굴[굴:]
(사람의) 눈[눈]	(내리는) 눈[눈:]
(동물) 말[말]	(사람의) 말[말:]

쓰기

3 책을 소개하는 글을 쓰는 방법

- 책 이름, 주인공, 줄거리 등을 중심으로 씁니다.
- 책을 읽을 때의 느낌이 잘 드러나도록 씁니다.
- 책과 관련 없는 내용은 쓰지 않습니다.

4 잘못 쓴 글자 고쳐쓰기

잘못 쓴 글자	바른 글자
겉모습	겉모습
단풍뎠	^② ()
지우개	지우개

읽기

5 글을 읽고, 새로 알게 된 내용 알아보기

- 무엇에 대하여 설명하는지 생각하며 읽습니다.
- 알고 싶은 내용이 어디에 있는지 찾아봅니다.
- 설명하는 대상에 대해 알고 있는 점을 떠올립니다.
- 새롭게 알게 된 내용에 밑줄을 그으면서 읽습니다.

[고래가 물을 뿜어요]

① 글의 종류 : ^③()

② 새로 알게 된 내용

예 고래는 숨을 쉬기 위해 물을 내 뿜습니다. 고래의 숨구멍은 머리 꼭대기에 있습니다. 고래의 종류에 따라 물을 뿜는 모양이 다릅니다.

6 글을 읽고, 뜻이 비슷한 낱말 찾기

- 뜻이 비슷한 낱말 : 뜻이 같거나 비슷하여 서로 바꾸어 사용하여도 뜻이 통하는 낱말
- 뜻이 비슷한 낱말은 앞뒤 내용을 생각하며 글에서 찾을 수 있습니다.

[장승]

① 글의 종류 : 설명하는 글

② 뜻이 비슷한 낱말

예 어귀 - 길목 구실 - 역할
동무 - 친구



시험에
꼭! 나오는
Best3

1. 충고하는 말을 하는
방법은?

2. 부탁하는 글을 쓸
때에 주의할 점은?

3. [지혜로운 아들]에
서 인물들이 한 일과
그 까닭은?

3. 생각을 나타내요

듣기·말하기

1 충고하는 말을 하는 방법

- 듣는 사람의 처지와 ❶()을 생각합니다.
- 듣는 사람을 진심으로 걱정하면서 말합니다.
- 충고하고 싶은 말을 생각해서 신중하게 말합니다.
- 화난 표정을 짓거나 거친 표현을 사용하지 않습니다.

2 충고하는 말을 들었을 때에 대답하는 방법

- 충고하는 사람의 마음을 헤아립니다.
- 도움이 되는 말이면 ❷()을 표시합니다.
- 내 처지를 이해할 수 있게 설명합니다.
- 충고하는 말을 잘 따르겠다고 합니다.

쓰기

3 부탁하는 글을 쓸 때에 주의할 점

- 내 생각만 무조건 강요하지 않습니다.
- 들어줄 수 있는 부탁인지 생각합니다.
- 부탁 받는 사람의 상황과 사정을 배려합니다.

4 부탁하는 글을 쓸 때에 알맞은 말

- 읽을 사람에게 맞게 예의 바른 말을 사용합니다.
- 읽을 사람의 마음을 상하게 하는 말을 쓰지 않습니다.
- 공손한 태도로 부탁을 해야 합니다.

읽기

5 [지혜로운 아들]에서 인물이 한 일과 그 까닭

인물	한 일	까닭
이방	병이 났음.	산딸기를 따 오라고 시킨 사또의 말을 지키지 못해 벌을 받을까 봐 걱정이 되어서
이방의 아들	사또를 찾아가서 아버지가 독사한테 물렸다고 한다.	사또가 아버지에게 시킨 일이 잘못된 것임을 밝히기 위해서
❸()	얼굴을 붉히며 아무 말도 못함.	이방 아들의 말을 듣고 부끄러워서

6 [주혜의 약속]에서 주혜의 생각과 그 까닭

생각	까닭
물이 오염되지 않게 해야겠다.	물은 소중하기 때문이다.

4 2-2(중간기출)

정답 5㉠ ㉡ ㉢ ㉣ ㉤ ㉥ ㉦ ㉧ ㉨ ㉩

1. '끝말잇기 놀이' 방법은?

2. 초대하는 글을 잘 쓰는 방법은?

3. [민지야, 미안해]에 나타난 글쓴이의 마음은?



4. 마음을 주고받으며

듣기·말하기

1 말놀이를 하기

①() 놀이

앞사람이 말한 낱말의 끝 글자로 시작하는 낱말을 말하면서 계속 이어 가는 놀이
예 음식 → 식사 → 사과 → 과일 → 일기

가운데 말 잇기 놀이

앞사람이 말한 낱말의 가운데 글자를 맨 앞으로 보내어 낱말을 이어 가는 놀이
예 무지개 → 지우개 → ②()

2 말놀이를 하면 좋은 점

- 말의 재미를 알 수 있습니다.
- 낱말의 뜻을 많이 알 수 있습니다.

쓰기

3 초대하는 글을 쓰는 경우

기쁜 일이나 특별한 행사가 있을 때 사람들을 초대하기 위해 씁니다.

예 생일날, 학예회, 여러 가지 발표회, 결혼식, 회갑 잔치, 돌잔치, 운동회 등

4 초대하는 글을 잘 쓰는 방법

- 초대하는 글에 알맞은 제목을 씁니다.
- 받을 사람, ③(), 때, 곳, 쓴 날짜, 쓴 사람을 씁니다.
- 초대하는 까닭이 잘 드러나게 씁니다.
- 받을 사람에게 맞게 예의 바르게 씁니다.

5 초대하는 글을 쓰면 좋은 점

- 상대방이 잊지 않고 오래 기억할 수 있습니다.
- 때와 장소 등을 정확하게 전달할 수 있습니다.

읽기

6 인물의 마음을 생각하며 글을 실감 나게 읽기

- 글에서 인물의 마음이 나타난 부분을 찾아봅니다.
- 인물의 말과 행동을 보고, 인물의 마음이 어떠한지 생각해 봅니다.

[홍시]

까마귀야, 까마귀야
우리 나무에 왜 앉았나
→ 원망하는 마음

[민지야, 미안해]

- 민지를 일으켜 줘야 하나? 아니면 우리 편에게 공을 전달해야 하나?
→ 망설이는 마음
- 민지는 나에게 눈길도 주지 않았다.
→ 서운한 마음

[책이 준 선물]

- 어머니, 제가 쓴 시가 뽑혀서 학교 누리집에 실렸어요!
→ 자랑스러운 마음
- 와! 우리 지수가 좋은 선물을 받았구나.
→ 흐뭇한 마음



시험에
꼭! 나오는
Best3

1. 곱셈구구를 이용하여 두 수의 곱 구하기

2. 1의 단 곱셈구구와 0과 어떤 수의 곱 구하기

3. $412+357$ 을 계산하면?

1. 곱셈구구

1 곱셈구구표

×	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9
2	2	4	6	8	10	12	14	16	18
3	3	6	9	12	15	18	21	24	27
4	4	8	12	16	20	24	28	32	36
5	5	10	15	20	25	30	35	40	45
6	6	12	18	24	30	36	42	48	54
7	7	14	21	28	35	42	49	56	63
8	8	16	24	32	40	48	56	64	72
9	9	18	27	36	45	54	63	72	81

- 2의 단 곱셈구구에서 곱하는 수가 1씩 커지면 곱은 2씩 커집니다.
- 5의 단 곱셈구구에서 곱하는 수가 1씩 커지면 곱은 5씩 커집니다.
- ⇒ ●의 단 곱셈구구에서 곱하는 수가 1씩 커지면 곱은 ●씩 ①()).

2 두 수를 바꾸어 곱하기

곱셈에서는 두 수의 순서를 바꾸어 곱해도 곱이 ②().

$$\bullet \times \blacksquare = \blacksquare \times \bullet$$

예 $3 \times 4 = 12$
 $4 \times 3 = 12$ $3 \times 4 = 4 \times 3$

2의 단부터 9의 단까지의 곱셈구구는 외워두는 것이 좋아.



3 1의 단 곱셈구구와 0의 곱

×	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

- 1과 어떤 수의 곱, 어떤 수와 1의 곱은 항상 어떤 수 자신이 됩니다.
 $1 \times \blacktriangle = \blacktriangle$, $\bullet \times 1 = \bullet$
- 0과 어떤 수의 곱, 어떤 수와 0의 곱은 항상 ③()이 됩니다.
 $0 \times \star = 0$, $\blacksquare \times 0 = 0$

4 곱셈표에서 규칙찾기

- 노란색으로 칠해진 곳의 수들은 4씩 커집니다.
- 노란색으로 칠해진 곳과 규칙이 같은 곳은 하늘색으로 칠해진 곳입니다.
- 곱셈구구표를 점선을 따라 접었을 때 만나는 수들은 서로 같습니다.

2. 덧셈과 뺄셈 (1)

1 받아올림이 없는 세 자리 수의 덧셈

④()의 자리부터 같은 자리의 수끼리 차례로 덧셈을 합니다.

$$\begin{array}{r} 41\overline{)2} \\ + 35\overline{)7} \\ \hline 9 \end{array} \rightarrow \begin{array}{r} 41\overline{)2} \\ + 35\overline{)7} \\ \hline 69 \end{array} \rightarrow \begin{array}{r} 41\overline{)2} \\ + 35\overline{)7} \\ \hline 769 \end{array}$$

일의 자리 수끼리 더하여 일의 자리에 씁니다.

십의 자리, 백의 자리 수들도 같은 자리의 수끼리 더합니다.

1. 674와 251의 차를 구하면?

2. 여러 가지 방법으로 덧셈과 뺄셈 바르게 계산하기

3. 1m는 몇 cm?



2 받아내림이 없는 세 자리 수의 뺄셈

일의 자리부터 같은 자리의 수끼리 차례로 뺄셈을 합니다.

$$\begin{array}{r} 67\overline{)4} \\ - 25\overline{)1} \\ \hline \end{array} \rightarrow \begin{array}{r} 67\overline{)4} \\ - 25\overline{)1} \\ \hline \end{array} \rightarrow \begin{array}{r} 67\overline{)4} \\ - 25\overline{)1} \\ \hline \end{array}$$

일의 자리 수끼리 빼서 일의 자리에 씁니다.

십의 자리, 백의 자리 수들도 같은 자리의 수끼리 뺍니다.

3 여러 가지 방법으로 계산하기

○ 여러 가지 방법으로 합 구하기

$$\bullet 260 + 320$$

$$\begin{array}{r} 260 \\ + 320 \\ \hline \end{array}$$

① $260 + 300 = \textcircled{1}(\quad)$

② $560 + 20 = 580$

260에 300을 더한 후에 20을 한 번 더 더하는 방법입니다.

$$\bullet 260 + 320$$

$$\begin{array}{r} 260 \\ + 320 \\ \hline \end{array}$$

① $200 + 300 = \textcircled{2}(\quad)$

② $60 + 20 = 80$

③ $500 + 80 = 580$

200과 300을 더한 것과 60과 20을 더한 것을 합하는 방법입니다.

○ 여러 가지 방법으로 차 구하기

$$\bullet 480 - 130$$

$$\begin{array}{r} 480 \\ - 130 \\ \hline \end{array}$$

① $480 - 100 = 380$

② $\textcircled{8}(\quad) - 30 = 350$

480에서 100을 뺀 후에 30을 한 번 더 빼는 방법입니다.

$$\bullet 480 - 130$$

$$\begin{array}{r} 480 \\ - 130 \\ \hline \end{array}$$

① $400 - 100 = 300$

② $80 - 30 = 50$

③ $300 + 50 = 350$

400에서 100을 뺀 것과 80에서 30을 뺀 것을 더하는 방법입니다.

⇒ 덧셈과 뺄셈을 하는 방법은 이 외에도 여러 가지가 있습니다.

3. 길이 재기

1 길이 알아보기

○ 100cm를 1미터라고 하고, 1m라고 씁니다.

1m

$$1\text{m} = 100\text{cm}$$



시험에
꼭! 나오는
Best3

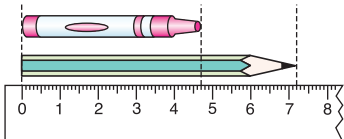
1. 길이의 합과 차 알아보기

2. 358과 273의 합과 차를 각각 구하면?

3. $641 - 127 + 248$ 을 바르게 계산하면?

- 130cm는 1m보다 ①()cm 더 길입니다.
- 130cm를 1m 30cm라고 쓰고, 1미터 30센티미터라고 읽습니다.

2 길이 재기



- 크레파스는 5cm 조금 못 됩니다.
→ 크레파스는 약 ②()cm입니다.
- 연필은 7cm 조금 더 됩니다.
→ 연필은 약 7cm입니다.

3 길이의 합과 차

m는 m끼리, cm는 cm끼리 계산합니다.

- $4\text{m } 20\text{cm} + 2\text{m } 50\text{cm}$ 의 계산

$$\begin{array}{r} 4\text{m } 20\text{cm} \\ + 2\text{m } 50\text{cm} \\ \hline 7\text{m } 70\text{cm} \end{array} \rightarrow \begin{array}{r} 4\text{m } 20\text{cm} \\ + 2\text{m } 50\text{cm} \\ \hline 6\text{m } 70\text{cm} \end{array}$$
- $5\text{m } 60\text{cm} - 3\text{m } 10\text{cm}$ 의 계산

$$\begin{array}{r} 5\text{m } 60\text{cm} \\ - 3\text{m } 10\text{cm} \\ \hline 2\text{m } 50\text{cm} \end{array} \rightarrow \begin{array}{r} 5\text{m } 60\text{cm} \\ - 3\text{m } 10\text{cm} \\ \hline 2\text{m } 50\text{cm} \end{array}$$

4. 덧셈과 뺄셈 (2)

1 받아올림이 있는 세 자리 수의 덧셈

같은 자리의 숫자끼리의 합이 ③() 이거나 10보다 크면 바로 위의 자리로 받아올림합니다.

$$\begin{array}{r} 358 \\ + 273 \\ \hline \end{array} \rightarrow \begin{array}{r} 358 \\ + 273 \\ \hline 631 \end{array} \rightarrow \begin{array}{r} 358 \\ + 273 \\ \hline 631 \end{array}$$

8+3은 11이므로 십의 자리로 받아올림합니다.

다음 자리의 수들을 더할 때에 받아올림한 1을 함께 더해 줍니다.

2 받아내림이 있는 세 자리 수의 뺄셈

같은 자리의 수끼리 뺄 수 없을 때에는 바로 위의 자리에서 받아내림합니다.

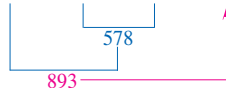
$$\begin{array}{r} 524 \\ - 145 \\ \hline \end{array} \rightarrow \begin{array}{r} 524 \\ - 145 \\ \hline 379 \end{array} \rightarrow \begin{array}{r} 524 \\ - 145 \\ \hline 379 \end{array}$$

윗자리에서 받아내림한 10을 작게 써 줍니다.

3 세 수의 계산

- 세 수의 덧셈은 더하는 순서에 관계 없이 모두 더해주면 됩니다.

$$315 + 126 + 452 = 893$$



- 덧셈과 뺄셈이 섞여 있는 세 수의 계산은 반드시 앞에서부터 차례로 두 수씩 계산합니다.

$$641 - 127 + 248 = ④()$$





1. 낮과 밤이 생기는 까닭은?

2. 하루를 나누는 방법
은?

3. 낮과 밤에 따른
사람들의 생활 모
습은?

1. 낮과 밤이 달라요

1 낮과 밤의 모습

낮

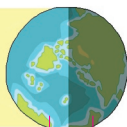
- 하늘에 해가 있음.
- 불을 켜지 않아도 밝음.
- 아이들이 놀이터에서 놀.
- 사람들이 열심히 일을 함.
- 학교에서 열심히 공부를 함.
- 거리에 사람과 차가 많음.

밤

- ①()과 별을 볼 수 있음.
- 어두움.
- 잠을 잠.
- 거리의 가로등에 불이 켜져 있음.

2 낮과 밤이 생기는 까닭

②()이 있고 없음에 따라 낮과 밤이 바뀝니다.



낮 밤

낮

- 햇빛이 있을 때
- 해가 뜬 때부터 질 때까지

밤

- 햇빛이 없을 때
- 해가 졌을 때부터 다음날 해가 뜨기 전까지

3 하루를 여러 가지 방법으로 나누기

- 해가 뜨고 지는 시각을 기준으로 나눌 때 : 낮 - 밤
- ③()하는 것을 기준으로 나눌 때 : 아침 - 점심 - 저녁
- 하루 동안 하는 일을 기준으로 나눌 때 : 아침 - 낮 - 저녁 - 밤

4 낮과 밤에 따른 사람들의 생활 모습

낮

- 학교에서 공부를 함.
- 운동장이나 놀이터에서 노는 아이들을 볼 수 있음.
- 직장 나가 일을 함.

밤

- 직장에서 집으로 돌아옴.
- 가족들이 모여 대화를 함.
- 잠을 잠.

5 밤에도 일하는 사람들

경찰관

사람들이 안심하고 쉴 수 있도록 도둑을 잡고 위험한 일을 막아 주심.

경비원

순찰을 돌아 안전하게 잠을 잘 수 있게 해 주심.

응급실 의사

위급한 환자를 치료해 주심.

④()

화재가 나면 불을 꺼 주시고, 응급 환자를 병원에 데려다 주심.

- 안심 : 모든 걱정을 떨쳐 버리고 마음을 편히 가짐.
- 순찰 : 여러 곳을 돌아다니며 살펴봄.
- 응급 : 급한대로 우선 처리함.



시험에
꼭! 나오는
Best3

1. 낮과 밤에 따른 동식
물의 생활 모습은?

2. 양달과 음달에서 하
는 일은?

3. 하루 동안 그림자의
길이와 방향의 변화
는?

6 동물과 식물의 낮과 밤

○ 동물

개	낮에는 마당에서 뛰어놀고, 밤에는 잠을 잡.
닭	낮에는 모이를 주워 먹고, 밤에는 닭장 안으로 들어가 잠을 잡.
부엉이	주로 ①()에 활동하고 먹이를 먹음.

○ 식물

민들레꽃	낮에 활짝 피어 있고, 밤에 는 오므라져 있음.
해바라기	②()를 향해 꽃과 잎 이 움직임.
달맞이꽃	밤에 피었다가 아침이 되면 꽃송이가 오므라듐.

2. 그림자와 친구 해오

1 양달과 음달의 차이점

양달	• ③()이 잘 드는 곳 • 밝고 환하며 따뜻함. • 그림자가 생김.
음달	• 햇별이 잘 들지 않는 곳 • 어둡고 서늘함. • 그림자가 생기지 않음.

용이풀이

- 그림자 : 물체에 빛을 비출 때, 그 반대쪽에 거무스름하게 생기는 것
- 재배 : 식물을 심어 가꾸.
- 방향 : 향하거나 나아가는 쪽

2 양달과 음달에서 하는 일

④()	고추 말리기, 오징어 말리기 등 버섯이나 인삼 재배하기, 꽃감 말리기, 더울 때 그늘에서 쉬 기 등
------	--

3 하루 동안 그림자의 변화

그림자 길이	• 아침 → 점심 : 점점 짧아짐. • 점심 → 저녁 : 점점 길어짐. ⇒ ⑥()때 길이가 가장 짧음.
그림자 방향	아침 서쪽 → 점심 북쪽 → 저녁 동쪽 ⇒ 해의 위치와 반대 방향에 생김.

4 그림자밟기 놀이

○ 그림자밟기 놀이 방법

- 모둠별로 술래와 놀이 지역을 정
합니다.
- 열까지 셀 동안만 음달에 있기로
정합니다.
- 술래는 달아나는 사람을 쫓아가
그림자를 밟습니다.
- 그림자를 밟힌 사람은 술래가 됩
니다.

○ 그림자를 밟하지 않는 방법

- 술래보다 빨리 달아납니다.
- 해를 등지고 달아납니다.
- 그늘 안으로 들어갑니다.

1. 그림자가 생기는 까
닭은?

2. 그림자 연극을 할
때 주의할 점은?

3. 우리나라를 나타내
는 것과 활용하는 예
는?



5 그림자가 생기는 까닭

빛이 통과하는 물건 → 그림자가 생기 지 않음.	유리 컵, 투명 필름, 비 닐 랩, 플라스틱 자 등
빛이 통과하지 않는 물건 → 그림자가 생김.	신발, 책, 필통, 축구공 등

⇒ ①()는 빛이 물체를 통과하
지 못하기 때문에 생깁니다.

6 그림자 연극

○ 여러 가지 모양의 손그림자



비둘기 ②() 게

○ 그림자 연극하기

- 모둠에서 마음에 드는 ③()
정하기
- 손그림자에 맞게 간단한 이야기
꾸미기
- 손그림자로 동작 연습하기
- 친구들 앞에서 손그림자 연극
하기

○ 그림자 연극을 할 때 주의할 점

- 연극을 할 때 큰 목소리로 말합니다.
- 다른 모둠이 발표할 때 장난을 치
지 않고 주의 깊게 듣습니다.

3. 아름다운 우리나라

1 우리나라를 나타내는 것



④()



무궁화

○ 국기 : 태극기

- 태극기를 제양하는 날

국경일	기념일
삼일절, 제헌절, 광복절, 개천절, 한글날	현충일, 국군의 날

• 태극기의 활용

기념 우표, 국가대표 선수의 옷 등에
태극기가 그려져 있습니다.

○ 꽃 : ⑤()

• ⑤()의 활용

상품, 우표, 훈장, 대통령이 사용하
는 물건 등에 무궁화 모양을 사용합
니다.

○ 노래 : 애국가

• 애국가의 활용

학교 조회, 입학식, 졸업식을 할
때나 나라의 중요한 행사, 시상식
등이 있을 때 부릅니다.

유아도 배운다

- 제헌절 : 우리나라의 헌법을 제정·공포한 것을 기념하기 위하여 제정한 국경일
- 개천절 : 우리나라가 세워진 것을 기념하는 국경일
- 현충일 : 나라를 위하여 목숨 바친 장병과 순국선열 등의 충성을 기리는 날



시험에
꼭! 나오는
Best3

1. 우리나라 사계절의 모습은?

2. 사계절 날씨의 특징은?

3. 봄, 여름, 가을, 겨울에 먹는 음식은?

2 사계절의 모습



봄



여름



가을



겨울

봄	- 식물의 싹이 틔. - 산과 들에 개나리, 진달래 등의 꽃이 피.
여름	- 나뭇잎이 짙은 초록색을 띠. - 열매들이 점점 커짐.
가을	- 울긋불긋 ❶()이 들. - 밤, 사과 등의 열매들이 익음.
겨울	- 식물의 잎이 떨어져 앙상한 가지만 남음. - 눈이 내려 산과 들에 쌓임.

3 사계절의 날씨

봄	- 따뜻하여 응달에 쌓였던 눈이 녹음. - 아지랑이가 피어오름. - 황사 현상이 일어남.
---	---

용이풀이

- 황사 현상 : 봄철 중국에서 모래와 먼지가 바람을 타고 날아오는 현상
- 아지랑이 : 봄날 햇볕이 내리쬐릴 때 공기가 공중에서 아른아른 움직이는 현상
- 태풍 : 주로 7~8월에 오는 폭풍같은 비

여름	- 매우 더움. ❷() 현상과 태풍 현상이 있음.
가을	- 구름이 거의 없는 맑은 날씨가 많음. - 아침, 저녁에는 쌀쌀함.
겨울	- 매우 추움. ❸()이 내리고 얼음이 얼.

4 계절에 따른 음식

봄	냉이, 쑥 등의 봄나물, 팔기 등
여름	수박, 냉면, ❹(), 삼계탕, 아이스크림 등
가을	사과, 배, 밤, 송편 등
겨울	군고구마, 군밤, 팔죽, 떡국 등

5 계절에 따른 옷차림

봄	얇은 긴팔 옷
여름	반팔 옷, 짧은 바지
가을	겉옷과 긴팔 옷
겨울	❺() 옷



봄



여름



겨울

1. 계절에 따른 사람들의 생활 모습은?

2. 우리 생활에 필요한 물건의 종류는?

3. 식생활과 주생활에 필요한 물건의 생산지는?



6 계절에 따른 생활 모습

봄	• 소풍 가는 모습 • 꽃씨를 심는 모습 • 황사로 마스크를 하고 등교하는 학생들의 모습
여름	• 바닷가나 계곡에서 물놀이하는 모습 • 아이스크림을 먹는 아이들의 모습 • 선글라스나 모자를 쓴 사람들의 모습
가을	• 운동회를 하는 모습 • 단풍이 든 산을 등산하는 사람들의 모습 • 추석에 가족들과 모여 ①()를 지내는 모습 • 추수하는 모습
겨울	• 눈썰매나 스키를 타는 모습 • 어묵이나 군고구마를 먹는 모습 • 김장하는 모습

7 우리나라를 사랑하는 마음 표현하기

우리나라를 상징하는 것들을 여러 가지 방법으로 표현합니다.



태극기



②()



탑

여러 가지 방법

- 추수 : 가을에 여문 곡식을 거두어들이는 일
- 밀림 : 큰 나무들이 빽빽하게 들어선 숲
- 광산 : 금 · 은 · 철 등의 광물을 캐내는 곳

4. 물건도 여행을 해요

1 내가 하루 동안 사용하는 물건

집	소파, 식탁, 쟁반 등
③()	책상, 공책, 필통, 실내화 등
놀이터	자전거, 축구공, 놀이 기구 등

2 생활에 필요한 물건들

공부를 할 때	학용품, 책가방 등
의생활을 할 때	옷, 모자, 양말 등
④()을 할 때	여러 가지 음식, 그릇, 가스 레인지 등
주생활을 할 때	텔레비전, 소파, 침대, 이불, 방석 등

3 물건의 생산지

- 식생활에 필요한 물건의 생산지
 - 쌀, 양파 : 논, 밭
 - 사과, 포도 : 과수원
 - 나물, 약초 : 들, 산
 - 생선, 김 : ⑤()
- 주생활에 필요한 물건의 생산지
 - 탁자 : 밀림(나무)
 - 냉장고 : 광산(철)
 - 면식탁보 : ⑥() (목화)

4 물건이 생산된 곳을 알아보는 방법

- 책에서 찾아보기
- 인터넷에서 검색하기
- 어른들께 여쭙어 보기



시험에
꼭 나오는
Best3

1. 약속 지키기가 중요한 까닭은?

2. 약속을 잘 지키기 위하여 노력해야 할 일은?

3. 약속을 지키지 못하게 되었을 때 해야 할 일은?

1. 소중한 약속

1 약속 지키기가 중요한 까닭

- 다른 사람에게 피해를 주지 않습니다.
- 서로 믿고 살 수 있습니다.
- 친구들과 사이좋게 지낼 수 있습니다.

2 약속의 종류

자신과의 약속	• 아침에 일찍 일어나기 • 거짓말하지 않기 • 음식 골고루 먹기
친구들과의 약속	• 친구의 별명 부르지 않기 • 바르고 고운 말 쓰기
선생님과의 약속	• 공부 시간에 떠들지 않기 • 지각하지 않기

3 약속을 잘 지키기 위하여 노력해야 할 일

- 약속을 하기 전에 지킬 수 있는 약속인지 생각해 봅니다.
- 약속 시각과 ❶()를 잘 기억하고, 필요하다면 기록합니다.
- 약속을 지키기 위해 필요한 준비를 합니다.
- 약속 내용을 잊었을 때에는 직접 찾아가서 물어 보거나 전화로 물어 봅니다.

4 약속을 지키지 못하게 되었을 때 해야 할 일

미리 알릴 수 있을 때	• 직접 만날 수 있다면 만나서 이야기함. • 직접 만날 수 없다면 ❷()로 알림.
미리 알리지 못했을 때	• 나중에 만났을 때 약속을 지키지 못하게 된 까닭을 이야기하고 사과함. • 만날 기회가 없을 때에는 전화로 설명하고 사과함.

5 약속할 때 생각해야 할 내용

- 약속 대상(누구와)
- 약속 내용(어떤 약속을)
- ❸() (언제)
- 약속 장소(어디에서)
- 필요한 준비(물)

2. 바른말 고운 말

1 바르고 고운 말의 뜻

바른말	• 상황과 상대에 알맞은 말 • 유행어를 쓰지 않고 정확하게 사용하는 말
고운 말	• 상대방의 기분을 좋게 하는 말 • 상대방의 마음을 상하게 하지 않는 말

용어풀이

- 약속 : 앞으로 할 일에 대하여 어떻게 하기로 미리 정해 놓고 서로 어기지 않는 것
- 기록 : 어떤 사실을 적음.

1. 바르고 고운 말을 쓰면 좋은 점은?

2. '나이'의 높임말은?

3. 친구가 상을 받았을 때 해야 할 바르고 고운 말은?



2 바르고 고운 말을 쓰면 좋은 점

- 친구와의 사이가 좋아집니다.
- 듣는 사람의 기분이 좋아집니다.
- 예절 바른 생활을 할 수 있습니다.

3 웃어른과 대화할 때의 예절

- 높임말을 사용합니다.
- 예절 바르고 공손한 자세로 말합니다.

4 웃어른께 사용하는 높임말

예사말	높임말
밥	진지
말	말씀
나이	①()
먹는다	잡수신다
자다	주무시다
주어라	드려라

5 여러 가지 상황에 맞는 바르고 고운 말

- 친구에게 좋은 일이 있을 때에는 진심으로 축하해 줍니다.
- 친구에게 도움을 받았을 때에는 고맙다고 말합니다.
- 친구에게 실수를 했을 때에는 미안하다고 사과합니다.

친구가 준비물을 빌려 줬을 때	“고마워! 잘 쓸게. 넌 참 착하구나!”
친구가 상을 받았을 때	“축하해! 역시 너는 최고야!”
친구의 물건을 실수로 떨어뜨렸을 때	“어머, 미안해! 내가 주워 줄게.”
친구와 부딪혔을 때	“괜찮아? 어디 다치진 않았니?”

6 전화를 바르게 사용하는 방법

- 전화를 바르게 거는 방법
 - ②()를 확인한 다음 전화를 겁니다.
 - 상대방이 전화를 받으면, 인사를 한 후 자기가 누구인지 밝힙니다.
 - 다른 사람이 받으면 바꾸어 달라고 공손하게 말합니다.
 - 용건은 간단하고 분명하게 말합니다.
- 전화를 바르게 받는 방법
 - 전화벨이 울리면 수화기를 듭니다.
 - 전화를 받는 곳이나 받는 사람을 밝힙니다.
 - 말하는 내용을 잘 듣고 중요한 것은 적어 둡니다.
 - 공손하고 친절하게 말합니다.

용어풀이

- 예사말 : 보통으로 가벼이 하는 말
- 수화기 : 전화기에서 귀에 대고 듣는 부분



시험에
꼭! 나오는
Best3

1. 거북선을 만들어 왜
적을 크게 무찌른 장
군은?

2. 부모님을 공경하고
기쁘게 해 드리는 전
통은?

3. 세계적인 우리나라
의 자랑거리는?

7 다른 사람의 말을 들을 때의 예절

- 말하는 사람을 바라보며 듣습니다.
- 바르고 공손한 태도로 듣습니다.
- 끝까지 귀 기울여 듣습니다.

8 말을 할 때의 예절

- 듣는 사람을 보며 말합니다.
- 밝은 표정으로 말합니다.
- 상냥하고 분명한 목소리로 말합니다.

3. 아름다운 우리나라

1 우리나라를 빛낸 분들

이순신	거북선을 만들어 왜적을 크게 무찌름.
①()	우리글인 한글을 만들.
장영실	물시계와 측우기를 발명함.
허준	‘동의보감’이라는 책을 만들어 한국의 의술을 널리 알림.
광개토대왕	우리나라 영토를 만주 벌판까지 넓힘.

2 ②()

- 예로부터 전해 내려오는 것들입니다.
- 조상들이 생각과 지혜가 담겨 있는 것들입니다.

용이 풀이

- 의술 : 병이나 상처를 고치는 기술
- 공경 : 공손히 받들어 모심.
- 품앗이 : 힘든 일을 할 때 이웃끼리 서로 돌아가며 거들어 주는 것

3 우리나라의 아름다운 전통

③()	부모님을 공경하고 기쁘게 해 드림.
이웃 돕기	어려운 이웃을 돕고 힘든 일을 함께함. (예) 두레, 품앗이)
나라 사랑	나라를 사랑하며 어려운 상황에서 끝까지 나라를 지킴.
예절	몸과 마음을 바르게 하고 예절을 지킴.

4 전통을 이어 가는 오늘날 모습



효



이웃 돕기



나라 사랑



예절

5 세계적인 우리나라의 자랑거리

- 오래전부터 전해 내려오는 훌륭한 문화재가 많이 있습니다.
- 몸과 마음을 단련하는 태권도는 세계적인 운동이 되었습니다.
- 우리나라는 세계에서 배를 가장 잘 만드는 나라입니다.

1. 몸과 마음을 튼튼하게 할 수 있는 우리나라 전통 무예는?

2. 우리나라와 북한의 같은 점은?

3. '출입문'을 북한에서 쓰는 말로 고치면?



6 세계적으로 자랑거리가 된 우리의 것

한지	닥나무로 만든 우리나라의 전통 종이
태권도	몸과 마음을 튼튼하게 할 수 있는 우리나라 전통 무예
①()	장영실이 세계 최초로 만든 것으로 비가 얼마나 내렸는지 재어 보는 기구
도자기	흙으로 빚어 만든 그릇
한옥	온돌, 기와, 마루 등이 있는 우리나라의 전통 집

7 우리나라의 자랑거리를 아끼고 보존하는 방법

- 위인전을 읽습니다.
- 우리 전통에 대하여 관심을 가지고 열심히 배웁니다.
- 우리나라의 자랑거리를 찾아 관람합니다.
- 우리나라의 아름다운 자연을 보호합니다.

8 나라를 소중히 여기는 마음 가지기

- 우리나라의 자랑거리에 관심을 기울이며 소중히 여기는 마음을 지닙니다.
- 우리나라를 빛낸 분들께 감사하는 마음을 지닙니다.
- 우리나라를 빛내는 사람이 되도록 노력합니다.

4. 통일을 향해서

1 우리나라와 북한의 같은 점

- 한글을 사용합니다.
- 풍물놀이, 연날리기 등의 놀이를 즐깁니다.
- 김치와 된장을 먹습니다.
- 전통 한복을 입습니다.

2 남한과 북한의 달라진 언어

남한에서 쓰는 말	북한에서 쓰는 말
출입문	나들문
가위바위보	가위주먹
놀이터	아동유원
도시락	②()
산책로	거닐길

3 북한에서 유명한 것들

금강산, 풍산개, 평양 냉면, 조랭이 떡국 등

4 북한 어린이들의 생활

- ③()학교에 다닙니다.
- 등교할 때에는 여럿이 모여 학교에 갑니다.
- 학교 공부를 마치면 축구, 숨바꼭질, 술래잡기 등의 놀이를 합니다.
- 남한보다 겨울 방학이 조금 더 깁니다.
- 북한 어린이들도 만화 영화, 인형극, 문제 풀어 보는 방송을 좋아합니다.

용어 풀이

- 온돌 : 더운 기운이 방 밑을 통과하여 방을 덥히는 장치
- 관람 : 연극, 영화, 미술품 등을 구경함.



1. '재잘대며'의 느낌을
탬버린으로 표현
하면?

2. 한 발을 들고 한 발
로 뛰는 모습을 나타
낸 말은?

3. 만화와 만화 영화의
다른 점은?

1. 노래하는 아이들

1 악기로 여러 가지 소리 만들기

○ 탬버린

- 가죽 가운데를 손끝을 모아 칩니다.
- 테에 있는 쇠를 손가락으로 튕깁니다.
- 탬버린을 잡은 손목을 다른 손으로 쳐서 소리를 냅니다.
- 탬버린을 든 손을 흔듭니다.

○ 트라이앵글

- 채로 트라이앵글의 가운데를 쳐서 울림이 있도록 연주합니다.
- 트라이앵글의 위를 손으로 잡아 울림이 없도록 연주합니다.
- 트라이앵글 아래의 한 모서리를 채로 빠르게 왔다 갔다 하며 칩니다.

2 '오는 길'의 느낌 표현하기

- ①() : 탬버린을 잡은 손의 손목을 계속 칩니다.
- 깔깔대며 : 탬버린을 든 손을 약간 위로 하여 흔듭니다.



양감질로
뛰는 모습



배틀거리는
모습



쓰러지는
모습

3 '노래하는 아이들' 만들기

- 긴 도화지를 두 번 접은 다음, 접은 도화지의 가장자리(끝)까지 팔다리를 그립니다.
- 선을 따라 오릅니다.
- 표정을 살려 색칠합니다.

4 '콩콩콩' 놀이하기

- 노래를 들으며 동작을 하다가 노래가 끝날 즈음 다른 사람과 만나 가위바위보를 합니다.
- 진 사람은 이긴 사람 뒤쪽으로 가서 꼬리를 만듭니다.
- 두 모둠으로 나누어지면 꼬리잡기를 하여 승패를 결정합니다.

2. 만화 영화 속의 친구들

1 만화와 만화 영화의 다른 점

②()	• 그림이 움직이지 않음. • 음악이나 소리를 들을 수 없음. • 여러 사람이 함께 볼 수 없음.
③()	• 그림이 움직임. • 음악이나 소리를 들을 수 있음. • 여러 사람이 함께 볼 수 있음.

2 만화 영화 '오늘이'

- 줄거리 : 납치를 당해 알 수 없는 곳에 가게 된 오늘이가 원천강으로 돌아가서 야아(학)를 만나는 이야기입니다.

- 양감질 : 한 발을 들고 한 발로만 뛰는 행동
- 승패 : 이기는 것과 지는 것

1. '우리는 친구' 노래의 각 노랫말에 어울리는 동작은?

2. 잔상 부채를 만드는 순서는?

3. 우리나라를 나타내는 한복의 각 부분의 이름은?



○ 등장 인물

- 오늘이 : 착하고 끈기가 있습니다.
- 이무기 : 욕심이 많지만, 나중에 오늘이를 도와주고 용으로 변신합니다.
- 매일이 : 행복이 무엇인지 알고 싶어 하는 책벌레 친구입니다.

3 인상 깊었던 장면 그리기

- 용 : 빨간색, 파란색, 노란색 크레파스를 진하게 색칠하기, 용의 비늘 나타내기
- 여의주 : 색깔 ①()로 선명하고 입체적으로 표현하기
- 이무기 : 곡선을 표현하기 위해 부드러운 한지를 사용하기
- 구름 : 하얀 솜으로 나타내기

4 '우리는 친구' 노래에 어울리는 동작



친구 눈을 쳐다보면 바다보다 넓은 ②()



친구 손을 잡아 보면 눈같이 맑은 마음



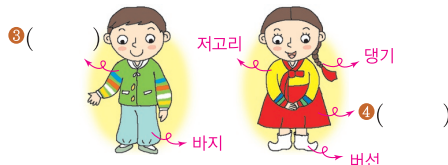
우리 서로 알 수 있지요.

5 연못 속에 물고기 넣기(잔상 부채)

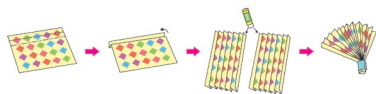
- ① 도화지에 연못 속 그림의 붙임 딱지를 붙이고 도화지 한 장을 덧대어서 오립니다.
- ② 두 번째 도화지에 물고기 그림의 붙임 딱지를 붙입니다.
- ③ 도화지에 나무젓가락을 붙인 후 두 그림의 뒷면을 마주 붙입니다.
- ④ 나무젓가락을 잡고 돌리면 연못 속에 물고기가 들어가 있는 것처럼 보입니다.

3. 아름다운 우리나라

1 한복



2 부채와 팽이 만들기



부채 만드는 순서



팽이 만드는 순서

용의 풀이

- 비늘 : 몸을 덮고 있는 얇고 단단하게 생긴 작은 조각
- 잔상 : 보고 있던 물체에서 눈을 떼도 잠시 동안 그 모습을 간직하게 되는 것



시험에
꼭! 나오는
Best3

1. 대나무 사이에서 노래를 부르며 춤을 추는 필리핀의 전통 놀이?

2. 사물놀이에 필요한 4가지 악기는?

3. 김홍도의 '타작'과 밀레의 '이삭줍기' 그림의 공통점은?

3 세계 여러 나라의 민속 의상



일본

① ()



중국

(치파오)



베트남

(아오자이)

4 세계 여러 나라의 전통 놀이

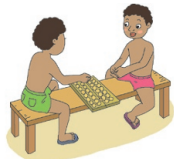


② ()

(필리핀)



줄넘기(영국)



바오 놀이(탄자니아)



나무꾼 볼링(캐나다)

5 ③ ()

팽과리, 장구, 북, 징 4가지 악기를 가지고 음악을 연주하는 놀이입니다.

6 ④ ()

- 음악에 맞추어 태권도 동작을 표현한 것입니다.
- 몸과 마음을 건강하게 하고, 협동심을 기를 수 있습니다.

4. 열매 맺는 가을

1 '새 쫓기' 노래 부르기

- 바장조의 8분의 12박자 노래입니다.
- 모양이나 소리를 흉내 낸 노랫말
 - 후여 : 새를 쫓는 소리를 흉내 낸 말
 - 후르르르 : 새가 날아가는 소리를 흉내 낸 말

2 가을걷이 모습의 그림



▲ 밀레의 이삭줍기

◀ 김홍도의 타작

○ 두 그림의 공통점

- ⑤ ()하는 모습을 그렸습니다.
- 농촌을 그렸습니다.
- 사람들이 일하는 모습이 담겨져 있습니다.

3 가을걷이의 즐거움을 소고 줌으로 나타내기

- 소고의 장단을 구름으로 익히기
 - 장단을 소고로 연주합니다.
 - 소고의 기본 장단을 배워 연주합니다.
앞면 - 뒷면 - 앞면 - 뒷면, 앞면 - 팔뚝 - 어깨 - 팔뚝
- 여러 가지 풍물놀이의 진법 : 쌍방울진, 을자진, 되풀이진, 좌우각진, 장사진 등

용이 풀이

- 협동심 : 서로 마음과 힘을 합하는 능력
- 진법 : 풍물놀이에서 쓰는 구도



국어	22
수학	24
슬기로운 생활	27
바른 생활	28
즐거운 생활	29
중간 학업성취도 평가	31

본책
정답



국어

7쪽

핵심 되짚어 보기

1. × 2. × 3. ○ 4. 탈 인형극
5. 말, 행동 6. 양반 7. 풍풍이

학교 시험 유형 익히기

7~9쪽

- 유형 1** ③ 1-1. 그림자 인형극
서술형으로 줄을 묶어서 1-2. ⑤
유형 2 ⑤ 2-1. (1) 3교시 국어 시간
(2) 도서관 2-2. ② **서술형으로** 혜경이처럼 책을 많이 읽고, 친구들에게 좋은 책을 소개해 주고 싶다.
유형 3 조로룡 3-1. ③, ⑤ 3-2. ④
유형 4 고기를 혼자 먹고 싶은 마음
4-1. 까 4-2. ① 4-3. ⑤ 4-4. ⑤

학교 시험 유형 보이기

10~11쪽

1. ② 2. ⑤ 3. ② 4. ②
5. 예 축구 6. ④ 7. ①, ④
8. ④ 9. ⑤ 10. ② 11. ③
12. ①, ⑤

13쪽

핵심 되짚어 보기

1. × 2. × 3. ○ 4. 지브로
5. 소개하겠습니다, 소개하겠습니다
6. 설명하는 글

학교 시험 유형 익히기

13~15쪽

- 유형 1** 난 1-1. (1) 입 (2) 이플
1-2. (1) ○ 1-3. ⑤
유형 2 ④ 2-1. ② 2-2. 안경
유형 3 도깨비감투 3-1. ① 3-2. ①
유형 4 ② 4-1. ⑤ 4-2. 어린이박물관
유형 5 역할 5-1. ③ 5-2. ④

학교 시험 유형 보이기

16~17쪽

1. ① 2. ① 3. ③, ⑤ 4. ①
5. ④ 6. 실었는데, 싫었는데
7. ㉠ **서술형으로** 겉모습만 보고 친구를 멀리한 것이 부끄럽다.
8. ④ 9. 숨구멍 10. ② 11. ④
12. 속담 13. ② 14. 가르침



핵심 되짚어 보기

19쪽

1. ○ 2. × 3. ○
4. 고마움 5. 높임말 6. 까닭

핵심 되짚어 보기

25쪽

1. ○ 2. × 3. ○
4. 끝말잇기 놀이 5. 쓴 날짜, 쓴 사람
6. 원망스럽다.

학교 시험 유형 익히기

19~21쪽

- 유형 1** ① **서술형으로** 예 듣는 사람의 처지와 기분을 생각한다. 1-1. 재영
- 1-2. 예 챙겨 올 준비물을 알림장에 잘 적는 게 좋겠어.
- 유형 2** ④ **서술형으로** 예 내 생각만 무조건 강요하지 않는다.
- 2-1. 주말에 가족나들이를 가고 싶다.
- 유형 3** ② 3-1. ⑤ 3-2. ③
- 유형 4** ① **서술형으로** 지금부터라도 물이 오염되지 않게 하겠다. 4-1. ②
- 4-2. 살고 싶은 집을 만들기로 하였다.
- 4-3. ② 4-4. ②

학교 시험 유형 익히기

25~26쪽

- 유형 1** ③ 1-1. 예 육개장 **서술형으로** 가운데 말 잇기 놀이 1-2. ④
- 유형 2** ⑤ 2-1. ② 2-2. ⑤
- 유형 3** ④ 3-1. ② **서술형으로** 미안한 마음

학교 시험 유형 보이기

22~23쪽

1. ① 2. 예 이제부터 아껴 쓰도록 할게.
3. ㉔, ㉕ 4. 예 개는 공원에 못 들어오게 해 주세요. 5. ②
6. 나무 밑으로 굴러갔다. 7. ③
8. 사또 9. ④ 10. ⑤ 11. ③
12. ①, ④ 13. ②

학교 시험 유형 보이기

27~28쪽

1. 끝말잇기 놀이 2. 예 과일
3. (1) 서울 쥐 (2) 시골 쥐 4. ②
5. ⑤ 6. 홍시 7. ③ 8. ④
9. 학교 누리집 10. ③ 11. ④
12. 시가 뽐혀서 학교 누리집에 실리게 된 것



학교 시험 100점 유형 다잡기 1회

29~31쪽

1. 탈 인형극 2. 지프로
3. 준비물을 잘 챙겨 오면 좋겠다.
4. ③ 5. 친구들과 축구를 한 일 6. ②
7. 실수한 것을 괜찮다고 말해 주어서
8. 미운 아기 오리 9. 견모습, 겹모습
10. 조로롱, 달랑달랑, 간당간당
11. ⑤ 12. ③ 13. 대왕고래 14. ⑤
15. ⑤ 16. ② 17. 예 자신의 행동이
부끄러웠기 때문에
18. 책을 열심히 읽었기 때문에
19. 선물 보파리 20. ⑤

학교 시험 100점 유형 다잡기 2회

32~34쪽

1. ① 2. ⑤ 3. ⑤
4. 예 쓰레기는 쓰레기통에 버려야 주변
이 깨끗해질 것 같아.
5. 예 탕수육 6. 단풍잎, 단풍잎 7. ⑤
8. 예 이번에도 못 가면 많이 서운할 것
같아요. 9. ③, ⑤
10. ⑤ 11. ③ 12. ③ 13. ④
14. 내 생각을 좀 더 쉽고 분명하게 전할
수 있다. 15. 유진
16. ①, ③ 17. ① 18. ④
19. 우리 편 친구들이 빨리 들어오라고
해서 20. ①

수학

36쪽

핵심 되짚어 보기

1. 15, 18 2. 6 3. (1) 9 (2) 0
4. 36, 4

학교 시험 유형 익히기

37~38쪽

- 유형 ① 4, 8 1-1. 12, 16, 20, 24, 28, 4
1-2. (1) > (2) = 1-3. 40개
1-4. 20, 2, 15
- 유형 ② (1) 49 (2) 32 2-1. ⑤
2-2. 42, 48, 36 2-3. 8, 48 2-4. 30개
- 유형 ③ (1) 6 (2) 0 3-1. ㉠
- 유형 ④ (1) 20, 40 (2) 6씩 커집니다.
4-1. 4, 12, 3, 12 4-2. 8

학교 시험 유형 보이기

39~40쪽

1. 3, 15 2. (1) 21 (2) 36 (3) 36 (4) 32
3. 63, 35 4. 7, 9 5. $7 \times 3 = 21$
6. ㉠, ㉡, ㉢, ㉣ 7. (1) ㉡ (2) ㉢ (3) ㉣
8. 8, 72 9. > 10. 25점
11. $6 \times 5 = 30$, $5 \times 6 = 30$
12. (1)

10	15	20	25	30	35
----	----	----	----	----	----

(2) 만나는 수들은 서로 같습니다.
13. 24장 14. 24개

**핵심 되짚어 보기**

41쪽

1. 680 2. 859 3. (1) 320 (2) 551
4. 250, 240

학교 시험 유형 익히기

42~43쪽

- 유형 1** 490 **1-1.** (1) 588 (2) 589
1-2. < **1-3.** ① **1-4.** 397개
유형 2 5, 5, 0 **2-1.** 610
2-2. (1) 362 (2) 624 **2-3.** ②
2-4. 6, 7, 2 **2-5.** 151명
유형 3 840, 860 **3-1.** 300, 70, 370
3-2. 70, 900, 970

학교 시험 유형 보기

44~45쪽

1. 660, 780 2. (1) ㉠ (2) ㉡ (3) ㉢
3. 739 4. 698 5. (1) 777 (2) 448
6. 442 7. (1) 670, 680 (2) 500, 30, 530
8. ⑤ 9. > 10. 998, 318
11. 641 12. 110원 13. 5, 0, 7
14. 140점 15. 476개
16. $583-122=461$ (송이), 461송이

핵심 되짚어 보기

46쪽

1. (1) 4 (2) 128 (3) 3, 49 2. 약 2cm
3. 6, 88 4. 4, 31

학교 시험 유형 익히기

47~48쪽

- 유형 1** 4미터 80센티미터 **1-1.** ①, ④
1-2. (1) ㉠ (2) ㉡ (3) ㉢ **1-3.** >
1-4. 590cm
유형 2 (1) 5, 더 (2) 5
2-1. (1) ※생략 (2) ※생략
유형 3 (1) 예 약 7cm (2) 7cm **3-1.** ①
유형 4 (1) 59, 6, 59 (2) 84, 8, 84
4-1. (1) 769 (2) 785 **4-2.** 128cm
유형 5 5, 22 **5-1.** 4, 22

학교 시험 유형 보기

49~51쪽

1. (1) 370 (2) 8, 90 2. ㉠, ㉡
3. 약 6cm 4. ③ 5. ㉠, ㉢, ㉡, ㉣
6. > 7. (1) 7m 69cm (2) 2m 52cm
8. (1) 예 약 5cm (2) 5cm
9. ② 10. 약 8m
11. (1) 7m 98cm (2) 3m 30cm
12. 5, 66 13. 약 140cm
14. 1cm 15. 7m 70cm
16. $4m 79cm - 3m 55cm = 1m 24cm$,
1m 24cm 17. 112cm 18. 8m 78cm
19. 8m 54cm 20. 병원, 16m 15cm



핵심 되짚어 보기

52쪽

1. 481 2. 622 3. (1) 292 (2) 489
4. 515, 661

학교 시험 유형 익히기

53~54쪽

- 유형 1** 1, 5, 6, 3 1-1. ⑤ 1-2. 518
1-3. 822 1-4. 652, 820, 691
1-5. $387+435=822$ (마리), 822마리
유형 2 (1) 313 (2) 213 2-1. 434
2-2. < 2-3. 555
유형 3 586, 968, 968
3-1. (1) 705 (2) 337 3-2. 201
3-3. $435-178+297$ (○)

학교 시험 유형 보이기

55~56쪽

1. 578 2. ⑤ 3. 191
4. 345, 503, 503, 345 5. ②
6.
$$\begin{array}{r} 6 \ 13 \ 10 \\ 7 \ 4 \ 6 \\ - \ 3 \ 7 \ 7 \\ \hline 3 \ 6 \ 9 \end{array}$$
 7. (1) ⊖ (2) ⊖ (3) 358
8. 814 9. ⊖, ⊕
10. 637 11. 119cm
12. 1, 7, 8 13. ①
14. $527-348=179$ (걸음), 179걸음

학교 시험 100점 유형 다잡기 1회

57~59쪽

1. (1) 6 (2) 16 2. 900, 923
3. 1, 1, 8, 6, 2
4. 24, 30, 36, 42, 6, 6, 6 5. 700, 300
6. 8 7. (1) 6m 58cm (2) 4m 21cm
8. (1) 560, 580 (2) 660, 160
9. (1) ⊖ (2) ⊖ (3) ⊖ 10. 770
11. ④ 12. ④ 13. 367 14. 839
15. ④ 16. 979 17. 309 18. 35, 30
19. 7m 67cm 20. 188개

학교 시험 100점 유형 다잡기 2회

60~62쪽

1. 3, 15 2. 120 3. ※ 생략
4. 600, 50, 650 5. ⊖, ⊖
6. 645 7. 463 8. 314, 502, 314
9. 약 9m 10. 174 11. ②
12. > 13. ② 14. 2, 1, 2
15. 33, 34, 35 16. ②, ③
17. $5 \times 8=40$ (명), 40명
18. 870원 19. 568명 20. 2m 23cm



슬기로운 생활

핵심 되짚어 보기

65쪽

1. ○ 2. × 3. × 4. 예 잠자기
5. 예 경찰관 6. 양달 7. 점심

학교 시험 유형 익히기

65~67쪽

유형 1 ④ 1-1. ㉠ 1-2. ㉡, ㉢, ㉣

1-3. (1) 밤 (2) 낮 (3) 밤

유형 2 (1) ○ 2-1. ③ 2-2. ④

유형 3 ④ 3-1. ⑤ **세습됨으로** 예 햇별이
잘 든다, 환하다.

유형 4 ① 4-1. ④

유형 5 ⑤ 5-1. ②

유형 6 ①, ⑤ 6-1. ②

학교 시험 유형 보이기

68~69쪽

1. ④ 2. ① 3. 낮 4. ② 5. ⑤

6. ㉡, ㉢, ㉣, ㉤ 7. ④ 8. ②

9. ㉢ 10. ㉠, ㉢, ㉣ 11. ①

12. ㉢ **세습됨으로** 예 불투명하다, 햇빛이
통과하지 못한다. 13. ③

핵심 되짚어 보기

71쪽

1. ○ 2. ○ 3. × 4. 예 삼일절
5. 애국가 6. 가을
7. 예 그릇, 가스레인지

학교 시험 유형 익히기

71~73쪽

유형 1 무궁화 1-1. ④ **세습됨으로** 예 학교
조회나 입학식, 졸업식에 부른다.

1-2. ①

유형 2 ① 2-1. 겨울 **세습됨으로** 예 눈이
내리고 얼음이 언다.

유형 3 가을 3-1. ③

유형 4 ④ 4-1. ④ 4-2. ③, ⑤

유형 5 ㉠, ㉢ **세습됨으로** 예 가족들과 집에
서 생활을 하는 데 필요하다.

5-1. ② 5-2. ④

유형 6 ① 6-1. (1) ㉠ (2) ㉢ (3) ㉣

학교 시험 유형 보이기

74~75쪽

1. ① 2. ② 3. ④ 4. 여름

5. 겨울 6. ③ 7. ① 8. ④, ⑤

9. ② 10. ① 11. 준호

12. 예 공책, 필통 13. ④



학교 시험 100점 유형 다잡기 1회

76~78쪽

1. ② 2. ④ 3. 예 오징어 잡이를 하는 어부 4. ⑤ 5. ㉠, ㉡, ㉢, ㉣ 6. ㉠
7. 예 가로등 아래에 있을 때 8. ①
9. ㉢ 10. 태중 11. ①, ④
12. 영주 13. ① 14. ⑤
15. (1) ㉢ (2) ㉣ (3) ㉠ (4) ㉡
16. ③, ④ 17. ②
18. 예 발이 아파서 마음껏 뛰어놀 수 없다. 19. ③ 20. ③

학교 시험 100점 유형 다잡기 2회

79~81쪽

1. ㉣ 2. ③ 3. ④ 4. 낮, 밤
5. 하루를 식사 중심으로 나눈 것이다.
6. (1) ㉣ (2) ㉠ 7. ④ 8. ⑤
9. 예 인삼 기르기, 꽃감 만들기 10. ①
11. ㉠ 12. ① 13. 가을 14. ③
15. 예 학교에 계양한다, 역대 대통령 기념 우표 속 배경 16. ④ 17. 잠옷
18. ④ 19. ② 20. (1) 쌀 (2) 바다



바른 생활

핵심 되짚어 보기

85쪽

1. ○ 2. ○ 3. ×
4. 예 거짓말하지 않기 5. 전화
6. 할아버지, 진지 드세요(잡수세요).
7. 전화번호

학교 시험 유형 익히기

85~87쪽

- 유형 1 ⑤ 1-1. ④ 세습적으로 다른 사람에게 피해를 주지 않게 된다. 1-2. ㉢
유형 2 ①, ③ 2-1. ③
유형 3 ④ 3-1. 홍주가 약속을 못 지키게 된 사실을 미리 알리지 않아서
유형 4 ② 4-1. ③
유형 5 ① 5-1. (1) ㉢ (2) ㉠ (3) ㉣
5-2. 예 아버지, 어머니, 안녕히 주무세요.
유형 6 ⑤ 6-1. ② 세습적으로 예 예절 바른 사람이 되기 위해서 6-2. ④

학교 시험 유형 보이기

88~89쪽

1. ③ 2. ② 3. 친구들에게 사정을 말하고 어머니와의 약속을 지킨다.
4. 장소 5. 예 미리 알리고 이해를 구한다. 6. ④ 7. ③ 8. 기분이 나쁘다.
9. ① 10. (1) ㉠ (2) ㉢ 11. ③
12. (1) 진지 (2) 드러라 (3) 잡수신다
13. ⑤

핵심 되짚어 보기

91쪽

1. × 2. ○ 3. ○ 4. 유관순 5. 전통
6. 아동유원 7. 허가서



학교 시험 유형 익히기

91~93쪽

- 유형 1 ② 1-1. 세종 대왕 1-2. ①
 1-3. 장영실
 유형 2 ② 2-1. (1) ㉠ (2) ㉡
 유형 3 태권도 3-1. ⑤
 유형 4 ② 4-1. (1) ㉠
 유형 5 ③ 5-1. 한복 5-2. 금강산
 5-3. (1) ㉠ (2) ㉡ (3) ㉢
 유형 6 ① 6-1. ①, ⑤ 6-2. (1) ㉠



즐거운 생활

학교 시험 유형 익히기

101~102쪽

- 유형 1 ② 1-1. ⑤ 1-2. ④
 유형 2 ⑤ 2-1. ③ 2-2. ④
 유형 3 만화 3-1. ⑤
 유형 4 ① 4-1. ⑤
 유형 5 ㉠, ㉡, ㉢, ㉣
 5-1. 물고기가 움직이는 것처럼 보인다.

학교 시험 유형 보기

94~95쪽

1. 세종 대왕 2. 광개토 대왕 3. 효
 4. ① 5. ③ 6. 도자기 7. ⑤
 8. 단군 (할아버지)
 9. (1) 나들문 (2) 광복 10. ②
 11. (1) 북 (2) 남 (3) 북 12. ①, ③

학교 시험 유형 보기

103~104쪽

1. ⑤ 2. ⑤ 3. ③ 4. (3) ㉠
 5. 꼬리잡기 6. ⑤
 7. (1) ㉠ (2) ㉡ (3) × 8. ② 9. ④
 10. 그늘(응달) 11. ② 12. ③ 13. ④

학교 시험 100점 유형 다잡기

96~98쪽

1. ② 2. ④ 3. ③ 4. ②
 5. 예 미안해. 다리를 다쳐서 약속을 지
 키지 못하게 되었어. 6. ㉡
 7. (1) ㉠ (2) ㉡ 8. (1) ㉠ (3) ㉡ 9. ①
 10. 연세 11. ③ 12. ②, ③ 13. (2) ㉠
 14. ① 15. ㉢ 16. ③ 17. ⑤
 18. 거님길 19. ④, ⑤ 20. ③

학교 시험 유형 익히기

106~107쪽

- 유형 1 한복 1-1. ④
 유형 2 ㉠, ㉡, ㉢, ㉣ 2-1. 파도
 유형 3 ③ 3-1. 나무꾼 불링
 유형 4 ③ 4-1. ④
 유형 5 가을 5-1. ①
 유형 6 ③ 6-1. 이삭줍기 **서술형으로** 예 사
 람들이 땅에서 무엇인가를 줌고 있다.



학교 시험 유형 보기

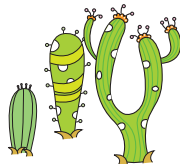
108~109쪽

1. ⑤ 2. ③ 3. (1) ㉠ (2) ㉡ 4. ②
 5. ① 6. ③ 7. ④ 8. ④ 9. ③
 10. ② 11. ④ 12. (1) ㉠ (2) ㉡

학교 시험 100점 유형 다잡기

110~112쪽

1. ③ 2. (1) ㉠ (2) ㉡ 3. 양감질
 4. ③ 5. ㉠, ㉡, ㉢, ㉣ 6. ③
 7. ㉠, ㉡ 8. 하얀 솜 9. ③ 10. ②
 11. ④ 12. 두 그림이 겹쳐 보인다.
 13. ② 14. 부채
 15. 중심을 잘 맞추어야 한다.
 16. ④ 17. 사물놀이 18. 태권무
 19. ⑤ 20. 예 가을걷이의 모습을 나타
 내었다.





중간 학업 성취도 평가



국어

1. ① 2. ④ 3. 소방차 4. ④
5. 개, 예 개학식 6. 일기 7. ③, ④
8. ④ 9. ㄹ 10. ② 11. 생쥐
12. ②, ⑤ 13. ② 14. ① 15. ③
16. ⑤ 17. 산딸기 18. ⑤ 19. ⑤
20. ①



수학

1. 7, 더, 7 2. ② 3. 70, 6, 70, 6, 70
4. (1) 690 (2) 430 5. ⑤
6. 430, 420 7. 42, 48, 35
8. 7, 14 9. > 10. 153
11. 662, 487, 662 12. 3, 1
13. ㄴ, ㄱ, ㄹ, ㄷ 14. 723, 151
15. 7, 67 16. 818 17. 14시간
18. 452마리 19. 4m 25cm 20. 132



슬기로운 생활

1. 잠옷 2. ③ 3. ④ 4. ①, ②, ⑤
5. ② 6. ⑤ 7. 양달 8. ㄱ, ㄷ
9. ③ 10. 별 (모양) 11. ②, ④ 12. ②
13. ① 14. 가을 15. (1) ㄴ (2) ㄱ (3) ㄷ
16. 예 김장하기, 눈사람 만들기 17. ④
18. 예 탁자, 의자 19. ② 20. ③



바른 생활 · 즐거운 생활

[바른 생활]

1. 예 친구와 더욱 가까워진다. 2. ①
3. ③, ④ 4. ㄴ, ㄹ 5. ⑤ 6. 미해
7. ② 8. (1) 거북선 (2) 한옥 9. ①
10. ④

[즐거운 생활]

1. ② 2. ① 3. ④ 4. (1) ㄱ (2) ㄴ
5. ⑤ 6. 조금씩 위치를 이동시켜 순서대로 붙인다.
7. (1) - 필리핀 - ㄴ (2) - 대한민국 - ㄱ
8. 꽃 9. 징 10. ③

